***Tópicos especiais em C#***

* **Palavra “var”:** usado para declarar uma variável, geralmente usado quando temos um programa em que uma variável pode receber mais de um tipo na primeira passagem de valor.
* **Switch case:** estrutura opcional quando temos vários if/else encadeados, e quando a condição envolve o teste para o valor de um variável.
* **Expressão condicional ternária:** estrutura opcional ao if/else quando se deseja decidir um valor com base em uma condição.   
  EX: se a condição for verdadeira recebe um valor, se for falsa recebe outro valor.
* **Funções com String’s:**
  1. **Maiúsculo:** “variável”.ToUpper();
  2. **Minúsculo:** “variável”.ToLower();
  3. **Índice da primeira ocorrência de algum valor:** “variável”.IndexOff();
  4. **Índice da última ocorrência de algum valor:** “variável”.LastIndexOff();
  5. **Cortar uma string:** “variável”.SubString(“índice para cortar o que vem antes dele”);
  6. **Modificar uma string:** “variável”.Replace(“valor escolhido para ser trocado”, “valor que será inserido”);
  7. **Testar se a string é vazia:** String.IsNullOrEmpty(“variável”);